

## Batteri på livstid

Batteritillverkaren Boston-Power har utvecklat ett litiumjonbatteri för bärbara datorer som ska hålla genom datorns hela livstid. Det kommer att finnas i HP:s datorer från och med nästa sommar. **METRO TEKNIK**

## Rymdprojekt



Sonden ska kolla om förutsättningar till liv finns på Mars. Bilden är från Surveyors kretslopp runt Mars.

## Phoenix ska gräva ned sig på Mars

**RYMDRESA.** NASA och universitetet i Arizona förbereder en ny rymdsond, Phoenix, för en resa till Mars i början av augusti, rapporterar San Francisco Chronicle. Sonden ska ta prover så djupt som 90 centimeter ner i jorden för att sedan analysera dem på plats.

Proverna ska visa om jorden innehåller ämnen som är nödvändiga för levande organismer. Sonden väntas komma fram till Mars i maj 2008. **METRO TEKNIK**

## Säljstopp för virtuella svärd

**FÖRBUD.** Det går inte längre att köpa virtuella föremål från World of Warcraft eller andra onlinespel på eBay. Enligt The Age är det tveksamheter kring det lagliga i försäljningen som ligger bakom beslutet. Det är dock fortfarande fritt fram att handla virtuellt från Second Life eftersom det inte ses som ett spel. **METRO TEKNIK**

## 5,5

Så många kubikmeter bensin såldes i Sverige under 2006. Motsvarande siffra för 2005 var 5,4 miljoner kubikmeter. **METRO TEKNIK**

## Floppydisken har lagts i graven

**GAMMAL.** Floppydisken har dödförklarats av Europas största IT-handlare, PC World. Den klassiska 3,5 tumsdisketten uppfanns för att IBM behövde ett lagringsmedium för mikroprogram i sina stordatorer.

Cd-skivor, dvd-skivor och usb-minnen blev nu slutligen diskens död. **METRO TEKNIK**

# Låt mobiltelefonen bli din egen kartläsare

Alex Olwal ger mobiltelefonen ett rumsligt medvetande

**MOBIL.** – En mobiltelefon kan användas till så mycket mer än att ringa och skicka sms. I rätt omgivning kan den bli rumsligt medveten.

Det säger Alex Olwal, doktorand vid Skolan för datavetenskap och kommunikation på Kungliga Tekniska högskolan i Stockholm.

Tänk dig att du står framför en tunnelbanekarta och vill veta hur kvarteret kring en viss station ser ut. I stället för att gå till en separat stadskarta håller du upp din mobiltelefon framför stationen på tunnelbanekartan. På skärmen ser du en kartbild med kvarteret där sta-

LightSense använder sig av den lampa som finns på baksidan av många mobiltelefoner.

Integrerad i tunnelbanekartan finns en kamera och en dator som räknar ut mobiltelefonens position genom att mäta ljuskäglans storlek och intensitet på kartans yta. Datorn skickar sedan positionen trådlöst till mobiltelefonen, varefter kartan på skärmen uppdateras.

**ALEX OLWAL**, som utvecklat LightSense, presenterade lösningen på en konferens i Santa Barbara i USA i höstas.

– Traditionellt har man försökt använda mobiltelefonens kamera för att hålla reda på dess position. Det finns dock ett antal problem med denna lösning. Mobiltelefonen belastas med alla beräkningar och omgivningen måste prepareras med speciella markörer som kan identifieras i kamerabilden.

I LightSense görs alla beräkningar av omgivningen och det krävs inga synliga markörer som är i vägen.

Nästa steg är att ta fram interaktiva tillämpningar där flera mobiltelefoner kan användas samtidigt.

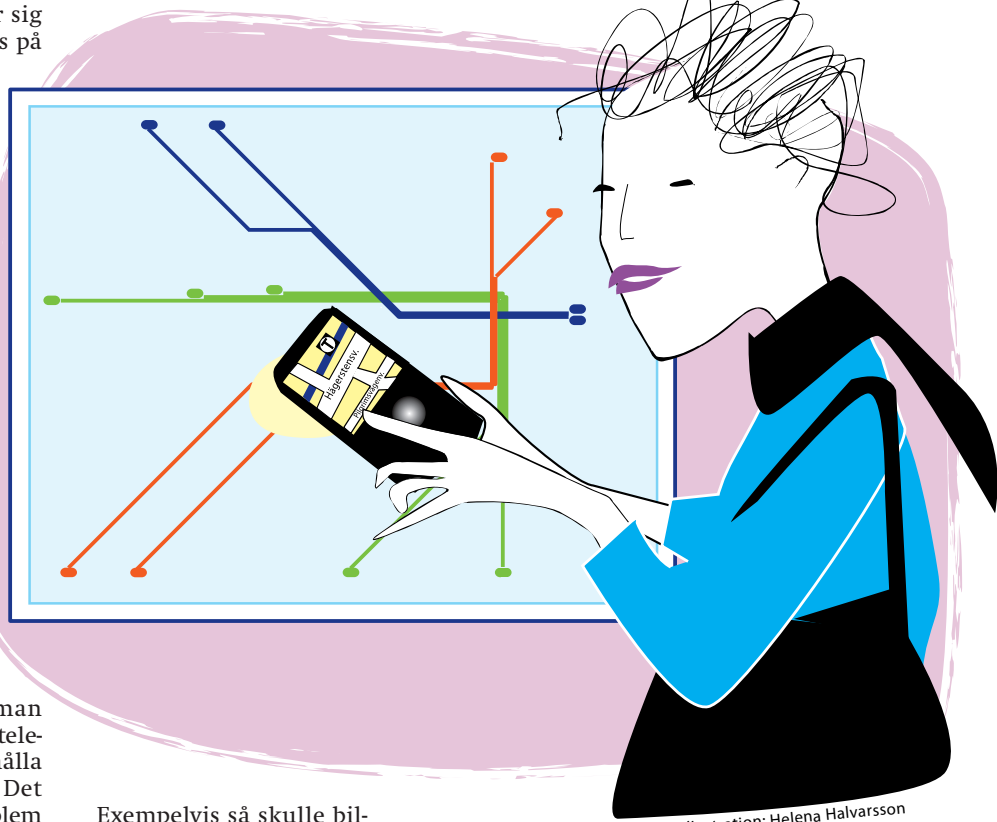


Illustration: Helena Halvarsson

Exempelvis så skulle bilder tagna med en mobiltelefon kunna projiceras och manipuleras på en bords- eller väggyta. En bild skulle sedan kunna "plockas upp" från ytan och sparas i en annan mobiltelefon.

**LIGHTSENSE** förverkligar vad som brukar kallas augmented reality, eller "utökad verklighet". Enligt denna vision bör användargränssnitt utvecklas som väver

## Mer info:

Mer information om LightSense finns på Alex Olwals webbsida: <http://www.csc.kth.se/~alx/>

samma den fysiska omgivningen (tunnelbanekartan, till exempel) med virtuella objekt och information (stadskartan i mobiltelefo-

nen, till exempel). Visionen är besläktad med den som drivit forskningen kring virtuell verklighet (VR).

– I VR simuleras en hel omvärld medan vi försöker simulera så lite som möjligt. Vi lever redan i en högupplöst version av verkligheten. Varför inte använda oss av denna? frågar Alex Olwal retoriskt. **OLLE BLOMBERG**

red@metroteknik.se

## Arnolds nya? Monsterbil med alkrafter



Monsterbilen Hummer och miljövänlig hörs sällan nämnas i samma mening. Men om designerna på General Motors Advanced Design i Kalifornien får som de vill kan det bli ändring på det. Deras designstudie Hummer O 2, där O 2 står för syre, innehåller innovationer som en kaross fylld med alger. Algerna ska förbruka koldioxid och avge syre för att bilen ska ge ett positivt bidrag för att minska växthuseffekten. Allt finns så klart fortfarande bara på ritbordet, men vem vet, snart kanske delstatens guvernör Arnold Schwarzenegger kan välja en mer miljövänlig transport till jobbet. **METRO TEKNIK**

## Teknik i korthet

**ÖKAD FÖRSÄLJNING.** Volvo Personvagnars globala försäljning ökade med 6,3 procent i januari 2007 jämfört med januari 2006. Under hela året 2006 backade Volvo från att ha sålt 444 000 bilar år 2005 till 428 000 bilar. **TT**

**BRA VERKTYGSÅR.** Verktögtillverkaren Seco Tools redovisar en vinst efter finansnetto på 1 235 miljoner kronor för 2006. Året före var vinsten 1 094 miljoner kronor. **TT**

**HÖGRE VINST.** Verkstads-koncernen Sandvik redovisar en vinst före skatt på 3 151 miljoner kronor för fjärde kvartalet, jämfört med 2 566 miljoner ett år tidigare. **TT**

**VINST.** Atlas Copco redovisar en vinst före skatt på 2 382 miljoner kronor för fjärde kvartalet 2006. Motsvarande period året före uppgick vinsten till 2 097 miljoner. **TT**

**VINST.** Astra Zeneca redovisar en vinst före skatt på 2,1 miljarder dollar för fjärde kvartalet. Motsvarande period 2005 var vinsten 1,7 miljarder dollar. **TT**